



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO  
DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS  
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu  
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo  
Sportu i Turystyki

MAŁOPOLSKA

GRUPA WIEKOWA DO 15 LAT

## IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2023/2024

### MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO SYSTEMU WSPÓLZAWODNICTWA SZS

**W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy  
Polskich Związków Sportowych.**

### REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE zawodów dla uczniów szkół podstawowych urodzonych w 2009 i 2010 roku



#### **Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2023/2024:**

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa i dyscypliny w roku szkolnym 2022/2023 /nie później niż do 30 września 2023 r: - Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2009-20010)  
Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2023/2024
2. Szkoła może posiadać tylko jedno konto w danym szczelbu współzawodnictwa.
3. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji na [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl)
4. Uchwałą XVII Walnego Zebrania S-W MSZS z dnia 09.10.2021r. wprowadzono – począwszy od 1.09. 2022r. - zryczałtowaną opłatę jednorazową na rok szkolny, za udział szkół we współzawodnictwie sportowym, w wysokości 50zł ( płatne na konto MSZS – PKO S.A. nr 07124022941111000037087009)



## 1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 - 2010.
- zespół liczy MAX 12 zawodników.

### II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 2 x 6-10 minut.
- w razie remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie Drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
  2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
    - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
    - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
    - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
    - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
  3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.
- Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

## 2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół liczy Max. 12 zawodników/zawodniczek

### II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- **dziewczęta: 215 cm**
- **chłopcy: 235 cm**
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.



### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,
- większy stosunek „małych” punktów,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

### 3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół liczy max 12 zawodników (w całym turnieju).

#### II. Przepisy gry

- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej lub sztucznej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
- czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
- obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki, lub inne zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej **oraz obowiązkowo nagolenniki**
- piłka: numer „5”,
- pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m ( w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m., pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki)
- rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
- rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” ( czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
- rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy ( piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
- bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
- za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
- piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
- rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
- Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry 2 minuty ( zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty ( zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę



(zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędzieja pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
  - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
  - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

### 4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół liczy max 16 zawodników

### II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 10 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

### III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;



- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

## **5. UNIHOKEJ**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **I. Uczestnictwo**

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół składa się max z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

### **II. Przepisy gry**

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry (2 lub 3 tercje) x 5-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

### **III. Punktacja:**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
  2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.



## **6. LEKKOATLETYKA:**

### **6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### **I. Uczestnictwo**

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół liczy **minimum 8** a maksymalnie 16 zawodników/ czek
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).
- Szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

#### **II. Program zawodów**

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg)

Sztafeta 4 x 100 m

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg)

Sztafeta 4 x 100 m

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

#### **III. Punktacja**

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.



## 6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2009 – 2010, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- zawodnicy startują w obuwii bez kolców

### II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x ok. 1000 m
- chłopcy 6 x ok. 1200 m

## 6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2009 - 2010.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli 1 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

### II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2009-2010 - biegi na dystansie ok. 1200 m
- chłopcy rocznik 2009-2010 - biegi na dystansie ok. 1500 m

### III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych :

Przykład; jeżeli w danym biegu-kat. bieg ukończyło np. 58 uczniów to 1 m-ce otrzymuje 58pkt, 2m-ce 57, 3 m-ce 56 ...itd. Ostatni 58 m-ce 1pkt. Zwycięża ten zespół, który uzyska największą ilość pkt w danej kat. wiekowej ( suma punktów max. 6 uczniów).

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.



## **6.4 FESTIWAL SZTAFET**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **I. Uczestnictwo:**

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

### **II. Program zawodów:**

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2009-2010)

• dziewczęta

4 x 100m,

sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

• chłopcy

4 x 100m,

sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

### **III Sposób przeprowadzenia zawodów:**

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

## **7. TENIS STOŁOWY**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **I. Uczestnictwo**

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
  2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 20010.
- Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
  - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.





## II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
  2. Gry rozgrywane są do ( 2 lub 3 ) wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
  3. Zawodnik rezerwowi może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
  4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
- W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniami meczy o 5,3, 2, 1 miejsce.

## 8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2009 – 2010.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

## II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

## 9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009– 2010.
2. drużyna składa się z 4 osób:



## MAŁOPOLSKA

- I szachownica
- II szachownica
- III szachownica
- IV szachownica
- 3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
- 4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
- 5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
- 6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

### II. System rozgrywek

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
2. tempo gry:
  - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.
  - w przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. Na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

### III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
  - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
  - wartościowanie pełne Buchholza,
  - wynik bezpośredniego spotkania,
  - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

### 10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2009 - 2010

#### II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
  - sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców
- Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym mogą odbyć się również zawody indywidualne:  
50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.  
Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

### 11. NARCIARSTWO BIEGOWE ( wliczane do Małopolskiej Szkolnej Ligi SZS)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### 1. Uczestnictwo

- drużyna składa się z 10 uczniów i uczennic z jednej szkoły urodzonych maksymalnie 5 uczniów rocznik 2009, 5 uczniów rocznik 2010,



## 2. Program zawodów

- dziewczęta - 3 km techniką dowolną
- chłopcy - 3 km techniką dowolną

Zawodnicy startują indywidualnie co 30 sekund na podstawie listy startowej i wylosowanej kolejności przed zawodami.

- o miejscu drużyny decyduje suma punktów 10 najlepszych zawodników.
- punktacja wg. klucza: 1m- 100 pkt, 2m- 80 pkt, 3m- 60 pkt, 4m- 50 pkt, 5m- 45 pkt, 6m- 40 pkt, 7- 36 pkt, 8m- 32 pkt, 9m- 29 pkt, 10m- 26 pkt, 11m- 24 pkt, 12m- 22 pkt, 13m- 20 pkt, 14m-18 pkt, 15m -16 pkt, 16m -15 pkt, 17m -14 pkt .... 30m -1 pkt.
- o miejscu zespołu w klasyfikacji końcowej decyduje suma pkt za biegi w formie indywidualnej styl biegu w w/w zawodach stosowany zamiennie co roku.

## 12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowi

### II. Przepisy gry

- Boisko o wymiarach 16 x 8 m
  - Wysokość siatki:
    - dziewczęta: min. 215 cm
    - chłopcy: min. 235 cm
  - spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
  - zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
  - kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta ( zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
  - każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
  - każda pierwsza piłka ( w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górną (palcami)
- h. we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.**

### III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
  - lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
  - lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju



### 13. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2009-2010r.

#### II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarzy” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik), trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykożłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),



- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO  
DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS  
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu  
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo  
Sportu i Turystyki

MAŁOPOLSKA

## **Dodatkowe dyscypliny w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej organizowane w ramach Współzawodnictwa Sportowego Szkół na terenie województwa małopolskiego finansowane ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:**

**Małopolska Szkolna Liga**

**Biegów Narciarskich SZS**



### **„ Puchar „KOTELNICY BIAŁCZAŃSKIEJ”**

( 5-6 edycji w okresie XII 2023 -III.2024r. w tym 2 finały wojewódzkie)  
**szczególony regulamin na stronie mszs.krakow.pl**

**1. NARCIARSTWO BIEGOWE - Finał woj. ( zgodnie z reg. Zawodów Podstawowych dla szkół podstawowych) str. 61**

**2. NARCIARSTWO BIEGOWE DRUŻYNOWE- Finał Ligi Narciarskiej SZS**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

#### **1. Uczestnictwo**

W zawodach startują uczniowie szkół urodzeni w latach 2009-2010.  
Prowadzona będzie klasyfikacja powiatów.

#### **2. Program zawodów**

Zawody rozgrywane w formie biegu finałowego – masowego lub interwałowego. Do zawodów finałowych zostaną dopuszczeni uczniowie w kat:

- chłopcy i dziewczęta – ur. 2009 – dystans 3000 m
- chłopcy i dziewczęta – ur. 2010 – dystans 3000 m

We wszystkich grupach obowiązuje **styl KLASYCZNY**.

#### **3. Punktacja**

Punktacja wg kolejności zajętych miejsc.

Punktacja powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

Reprezentację powiatu stanowią uczniowie, którzy reprezentują swoją szkołę i powiat.

Suma pkt uzyskanych przez szkoły liczona jest do pkt zespołowej powiatów.

#### **1. Postanowienia organizacyjne**

Zawody rozegrane zostaną zgodnie z NRS i powyższymi ustaleniami. Zgłoszenia poprzez system SRS i podany przez organizatora.

Szczegółowy regulamin zostanie podany przed rozpoczęciem sezonu. Ostateczna interpretacja regulaminów zawodów należy do organizator.



## HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### 1. Uczestnictwo

W grze uczestniczy 5 zawodników/czek (4+1), zespół liczy max 10 zawodników z jednej szkoły urodzeni w latach 2009-2010.

### 2. Przepisy gry

- Boisko w hali o wym. 40x20m lub 36x18m z zaznaczonym polem karnym, bramki 3x2m, piłka halowa: obwód. 62-64cm, waga 400-440g.
- Czas gry: 2 x 8-10 min. z 3 min. przerwą.

Zmiany zawodników – „lotne” w strefie zmian. Gra bez „spalonego”.

Zakaz gry „barkiem” i wybijania piłki „wślizgiem”. Zakaz wprowadzania piłki do gry przez bramkarza poza linię środkową boiska. Aut wybijany nogą.

Gradacja kar: wykluczenie 1 min. lub 2 min., czerwona kartka.

Czasowe wykluczenie z gry następuje po przewinieniach:

- gwałtowny atak przeciwnika barkiem,
- rozmyślne zagranie piłki ręką,
- popychanie przeciwnika rękoma powodujące jego upadek,
- zatrzymywanie przeciwnika ręką,
- powtórne nieprawidłowe wykonanie wznowienia gry,
- krytykowanie orzeczeń sędziów,
- symulowanie w sposób umyślny kontuzji lub faulu,
- celowe opóźnianie wznowienia gry,
- zachowanie nie sportowe w stosunku do przeciwników, współpartnerów, kibiców lub opiekunów,
- atak przeciwnika od tyłu i spowodowanie jego upadku,
- wejście lub powrót na pole gry bez zgody sędziego,
- rozmyślne opuszczenie pola gry bez zgody sędziego.

Pozostałe przepisy zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej.

### 3. Punktacja

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane-0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych pkt w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami,
- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w spotkaniach tych zespołów,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- jeżeli powyższe punkty nie rozstrzygają, należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (po 5, następnie do pierwszego rozstrzygnięcia).

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę 5 min., w której obowiązuje zasada „złotej bramki”. W dalszej kolejności rzuty karne (x 5) z odległości 7m, następnie karne do pierwszego rozstrzygnięcia.



## SZKOLNA INDYWIDUALNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### 1. Uczestnictwo

W finale wojewódzkim IMS startują i punktują reprezentacje powiatów złożona z uczniów urodzonych w latach 2009-2010 w ilości/ składzie:

- po 3 zawodników/czki w 1 konkurencji biegowej
- po 2 zawodników /czki w 1 konkurencji technicznej
- po 1 sztafecie

Powiaty-szkoły przesyłają zgłoszenia startującej młodzieży poprzez SRS najpóźniej do dwóch dni przed terminem zawodów – do organizatora zawodów. Kierownik reprezentacji powiatu na 1 godz. przed rozpoczęciem zawodów dostarcza do biura zawodów karty zgłoszeń.

### 2. Program zawodów

Na wszystkich szczeblach zawodów organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości startujących wybierając konkurencje z niżej wymienionych:

- dziewczęta: 100 m, 300 m, 600 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (3 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),
- chłopcy: 100 m, 300 m, 1000 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),

### 3. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

- Każdy zawodnik może startować maksymalnie w 1 konkurencji indywidualnej i w 1 sztafecie.
- Start w biegu długim (600 m lub 1000 m) wyklucza udział w innej konkurencji.
- Bieg na 100 m rozgrywany będzie jako eliminacje i finały jednocześnie, pozostałe konkurencje biegowe w seriach na czas.
- Drugi falstart powoduje dyskwalifikację zawodnika,
- Pozostałe przepisy zgodne z przepisami PZLA.

4. Punktacja prowadzona jest tylko między powiatami zgodnie z reg. Ogólnym MSZS.

## TENIS STOŁOWY – INDYWIDUALNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### 1. Uczestnictwo

Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2009-2010  
Do półfinału wojewódzkiego ( rejonu) IMS awansuje po 6 zawodników/czek z finałów powiatowych.  
Do finału wojewódzkiego awansuje po 6 zawodników/czek z zawodów rejonowych  
(z rejonu Kraków Miasto po 10).

### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZTS.  
Program oraz system rozgrywania zawodów zostaje ustalony po weryfikacji zawodników.  
W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniami meczy o 5;3;2;1 miejsce.





## **PŁYWANIE – INDYWIDUALNE**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **1. Uczestnictwo**

Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2009-2010 do finałów wojewódzkich IMS – awansują po 3 dziewczęta i 3 chłopców, a Kraków miasto – 6 dziewczynek i 6 chłopców w każdym stylu.

### **2. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i motylkowym.

### **3. Punktacja**

Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc.

## **ROWERY GÓRSKIE – MTB**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### **1. Uczestnictwo**

W finale wojewódzkim IMS mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców uczniów szkół podstawowych urodzonych w latach 2009-2010. Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i kategorii chłopców.

### **2. Program**

Wyścig w terenie górzystym na dystansie ok.:

- dziewczęta 2 x 3000m
  - chłopcy 3 x 3000m
- (czas 1 okrążenia trasy - ok. 12 min.)

### **3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów**

Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.

Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.

Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy zdać organizatorom w biurze zawodów.

Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.

W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.

Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.

Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.

W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.

Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.

Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

### **4. Punktacja.**

Punktacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc.



## NARCIARSTWO ALPEJSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### 1. Uczestnictwo

W zawodach mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców, uczniów szkół urodzeni w latach 2009-2010 (z Kraków miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców).

### 2. Program

- Program zawodów obejmuje 1 przejazd slalomu giganta
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują w kategorii dziewcząt i chłopców.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach.

### 3. Punktacja

Punktacja indywidualna wg osiągniętych czasów.

Klasyfikacja zespołowa powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców wg. pkt ogólnej MSZS.

## SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

### 1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie szkół podstawowych w kategorii dziewcząt i chłopców (urodzeni w latach 2009-2010). W finale wojewódzkim IMS prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I – XII.

### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- 1) Program przewiduje 1 lub 2 przejazdy slalomem – SL (eliminacyjny i finałowy).
- 2) Trasa: długość ok. 600m, różnica poziomów - 125m.
- 3) Start w 2 kategoriach dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
- 4) Czas mierzony elektronicznie.
- 5) Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

### 3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym.